



Unione Europea
F.S.E
F.E.S.R.
P.O.N.



Istituto Comprensivo "Santomasi Scacchi"

Corso Aldo Moro, 51 – 70024 Gravina in Puglia (BA)
Tel./Fax. 080.3267691
Cod. Mecc. BAIC811006 - Cod. Fisc. 82014400723
baic811006@istruzione.it - baic811006@pec.istruzione.it
www.icsantomasiscacchi.edu.it



Ministero dell'Istruzione
dell'Università
e della Ricerca



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Gravina in Puglia, (Vedi protocollo)

**Agli ATTI PON
Al SITO WEB**

P.O.N. "Per la Scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-20
Avviso pubblico 2669/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base".
Autorizzazione del M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID/28250 del 30/10/2018
Codice Progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598
CUP: H88H19000160007

OGGETTO:	BANDO DI SELEZIONE ESPERTI ESTERNI - Progetto "ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!" - codice progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598
-----------------	--

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO	Avviso pubblico 2669/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base";
VISTA	la nota del MIUR AOODGEFID 23793 del 26-07-2018 relativa all' "Approvazione e pubblicazione graduatorie definitive regionali" dei progetti FSE relativi all'avviso;
VISTA	la nota del M.I.U.R. prot. n. AOODGEFID/28250 del 30/10/2018 con la quale viene autorizzato il progetto di questo Istituto dal titolo: "ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!" –cod. 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598 ;
VISTO	che l'Istituto ha predisposto una proposta progettuale relativa all'avviso suddetto approvata dal Consiglio d'Istituto nella seduta del 30/03/2017 con delibera n. 23 – "Avviso Quadro sulle Azioni da attivare a valere sul P.O.N. "Per La Scuola" 2014-2020 –MIUR-AOODGEFID0000950 del 31/01/2017 – ADESIONE";
VISTO	che l'Istituto ha predisposto una proposta progettuale relativa all'avviso suddetto approvata dal Collegio dei Docenti nella seduta del 22/03/2017 con delibera n. 28;
VISTO	il PTOF aggiornato con delibera n. 10 dal Collegio dei Docenti nella seduta del 30/10/2018;
VISTO	il PTOF aggiornato con delibera n. 09 dal Consiglio d'istituto nella seduta del 14/12/2018
VISTO	Il Decreto Legislativo 30 Marzo 2001 n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle amministrazioni pubbliche" e ss. mm. ii.;
VISTO	il Decreto Interministeriale 28 agosto 2018 n.129, "Regolamento concernente le istruzioni Generali sulla gestione amministrativo contabile delle istituzioni scolastiche"

VISTO	il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche
VISTA	la legge 107/2015
VISTI	i Regolamenti (UE) n.1303/2013 recanti disposizioni comuni sui fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n.1301/2013 relativo al fondo europeo di sviluppo regionale (FESR) e il regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al fondo sociale europeo (FSE)
VISTA	la circolare n. 2/2008 della Funzione Pubblica
VISTI	I criteri di selezione per figure coinvolte in progetti PON/FSE deliberati dal Collegio dei docenti con delibera n. 9 del 30 ottobre 2018.
VISTA	la disposizione dirigenziale protocollo n. 1588 del 10 maggio 2019 di assunzione al bilancio al Programma Annuale dell'esercizio finanziario 2019;
VISTO	il contratto Integrativo d'istituto firmato il 22 febbraio 2019 prot.n. 494;
VISTA	la Determina a contrarre n. 1687 del 16 maggio 2019;
CONSIDERATO	il bando pubblico riservato, prioritariamente, al personale esperto interno;
RILEVATA	la necessità di reclutare n. 3 esperti esterni per il progetto "ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!" cod. 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598

Tutto ciò visto e rilevato

EMANA

IL SEGUENTE AVVISO DI SELEZIONE PER TITOLI COMPARATIVI al fine del reclutamento degli **ESPERTI ESTERNI**

FINALITÀ DELLA SELEZIONE

Il progetto ha come finalità quella di mettere gli studenti nelle condizioni di sviluppare il pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale". Il presente Avviso, rivolto ad **esperti esterni**, ha per oggetto l'avvio delle procedure per l'acquisizione e la valutazione comparativa delle domande per la selezione di **n. 3 figure professionali specializzate** per l'espletamento dei moduli previsti nel Piano Integrato da utilizzare con contratto di prestazione d'opera in attività co-finanziate dal Fondo Sociale Europeo e realizzate nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Obiettivo Specifico 10.2 Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base" Asse I- Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo Specifico 10.2 *Miglioramento delle competenze chiave* Azione 10.2.5. Azioni volte allo sviluppo delle competenze trasversali con particolare attenzione a quelle volte alla diffusione della cultura d'impresa.

Progetto "**ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!**"
– codice progetto **10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598** -

INTERVENTI PREVISTI NEL PROGETTO E PROFILI PROFESSIONALI RICHIESTI

ESPERTI INTERNI PER I SEGUENTI MODULI:

Tipologia Modulo	TITOLO MODULO	Ore per moduli	Destinatari	REQUISITI RICHIESTI
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale"	"CRE@TTIVAMENTE DIGITALI"	30 ORE	N° alunni 19/25 PLESSO: Nardone (Primaria) CLASSI: 4 ^e (future 5 ^e)	<ul style="list-style-type: none"> • Esperto con laurea in Matematica o Informatica o Ingegneria informatica o Ingegneria meccanica o Ingegneria elettronica (vecchio ordinamento o 3+2); • Esperto di tecniche di pensiero computazionale; • Esperto che abbia frequentato corsi di formazione nella didattica digitale, coding, robotica educativa; • Esperto di programmazione con scratch • Esperto che abbia partecipato a progetti e/o concorsi di coding; • Esperto in didattica innovativa (cooperative learning- learningby doing- adaptive learning). • Esperienze di insegnamento o di laboratorio con i bambini.

				<ul style="list-style-type: none"> • Esperienze di docenza in progetti PON di stesso argomento o affine; • Esperienza nella gestione della piattaforma INDIRE; • Esperienza di collaborazioni con le istituzioni scolastiche • capacità di stendere un progetto completo (obiettivi/attività; metodologie/strumenti; prodotto finale) • presentazione di una performance conclusiva (verifica delle <i>competenze</i>), fuori dal percorso formativo, da presentare alle famiglie e/o al territorio
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”	“DIGITAL MAKERS”	60 ORE	N° alunni 19/25 PLESSO: Scacchi (Primaria) CLASSI: 4 ^e (future 5 ^e)	<ul style="list-style-type: none"> • Esperto con laurea in Matematica o Informatica o Ingegneria informatica o Ingegneria meccanica o Ingegneria elettronica (vecchio ordinamento o 3+2); • Esperto di tecniche di pensiero computazionale; • Esperto che abbia frequentato corsi di formazione nella didattica digitale, coding, robotica educativa; • Esperto di programmazione con scratch • Esperto che abbia partecipato a progetti e/o concorsi di coding; • Esperto in didattica innovativa (cooperative learning- learningby doing- adaptive learning). • Esperienze di insegnamento o di laboratorio con i bambini. • Esperienze di docenza in progetti PON di stesso argomento o affine; • Esperto con esperienza di insegnamento nella scuola Secondaria; • Esperienze di collaborazioni con le istituzioni scolastiche • capacità di stendere un progetto completo (obiettivi/attività; metodologie/strumenti; prodotto finale) • presentazione di una performance conclusiva (verifica delle <i>competenze</i>), fuori dal percorso formativo, da presentare alle famiglie e/o al territorio.
Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”	NELL’“ATELIER CREATIVO” UNA SCUOLA IN 3D E A 360°!	30 ORE	N° alunni 19/25 PLESSO: E. P. Santomasi (Secondaria) CLASSI: 1 ^e (future 2 ^e)	<ul style="list-style-type: none"> • Esperto con laurea in Matematica o Informatica o Ingegneria informatica o Ingegneria meccanica o Ingegneria elettronica (vecchio ordinamento o 3+2); • Esperto con documentata esperienza in ambito di modellazione e stampa 3D; • Esperto con documentata esperienza in realizzazione di tour virtuali • Esperto competente in implementazione di tour virtuali su siti WEB; • Esperto che abbia frequentato corsi di formazione in ambito di modellazione 3D, stampa 3D, realizzazione di tour virtuali, implementazione di tour virtuali su siti WEB • Esperienze di docenza in progetti PON di stessa tipologia o affine; • Esperto con esperienza di insegnamento nella

				scuola Secondaria; • Esperienze di collaborazioni con altre istituzioni scolastiche • competenze di didattica innovativa e attiva • capacità di stendere un progetto completo (obiettivi/attività; metodologie/strumenti; prodotto finale) • presentazione di una performance conclusiva (verifica delle <i>competenze</i>), fuori dal percorso formativo, da presentare alle famiglie e al territorio.
--	--	--	--	--

I candidati **devono allegare alla domanda di partecipazione un'ipotesi progettuale** che sarà oggetto di valutazione.

I candidati devono possedere i seguenti requisiti documentati e certificati:

- titolo di studio specifico;
- altri titoli specifici;
- esperienze lavorative, anche nel privato, coerenti con il profilo richiesto;
- esperienze di docenza nel settore afferente la tipologia di intervento;
- esperienza di docenza universitaria afferente la tipologia di intervento;
- pubblicazioni afferenti la tipologia di intervento;
- esperienza PON in qualità di esperto affini la tipologia di intervento;

Gli interessati devono produrre domanda (debitamente sottoscritta dal candidato ed allegando copia del documento d'identità con firma autografa) precisando l'obiettivo, l'Azione e il modulo del Progetto alla cui selezione intendono partecipare, come da modello allegato (**Allegato 2**). Tale istanza, debitamente corredata di curriculum vitae (modello europeo) debitamente sottoscritto in cui saranno evidenziati i requisiti richiesti, deve essere indirizzata al Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo "Santomasi Scacchi" – Corso A. Moro n. 51 – Gravina in Puglia (Ba) e deve pervenire entro, e non oltre, le **ore 13:30 del 02/08/2019** secondo le seguenti modalità:

- raccomandata a/r
- consegna a mano presso la Segreteria Amministrativa dell'Istituto
- casella di posta certificata baic811006@pec.istruzione.it

Sulla istanza e sulla busta deve essere riportata la dicitura **ESPERTO PON Codice Progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598** e il **titolo del modulo** a cui si concorre. Non si terrà conto delle candidature che dovessero pervenire oltre tale termine. L'istituzione Scolastica è esonerata da ogni responsabilità per eventuale ritardo delle Poste o errore di recapito.

Nella domanda i candidati devono dichiarare sotto la propria responsabilità:

- nome, cognome, luogo e data di nascita, codice fiscale, comune di residenza, indirizzo e recapito telefonico
- di non avere condanne penali né procedimenti penali in corso, non essere stati destituiti da Pubbliche Amministrazioni
- di essere in regola con gli obblighi di legge in materia fiscale

Agli esperti esterni si richiedono, pertanto, i seguenti requisiti per la docenza nelle attività previste dalle azioni in oggetto:

- comprovate, documentate competenze professionali specifiche, in relazione ai moduli disciplinari previsti;
- esperienze didattiche d'insegnamento in corsi simili ad alunni destinatari della formazione;
- conoscenza e pratica delle didattiche innovative e attive (cooperative learning, peer-tutoring, didattica laboratoriale, uso di tecnologie didattiche, role play, ecc.)

Il docente esperto è tenuto:

- ☐ ad accettare eventualmente anche l'incarico per un numero di ore inferiore a quello totale del modulo di riferimento;
- ☐ a presentare una relazione finale sullo svolgimento delle attività;
- ☐ a compilare, insieme al tutor, la certificazione finale sulle attività svolte e sulle competenze acquisite dai corsisti;
- ☐ a compilare e firmare il registro delle attività;
- ☐ a gestire, di quanto di sua competenza, la piattaforma INDIRE;

☐ a rispettare l'informativa sulla privacy acclusa alla nomina;

Il compenso orario è di € 70,00 complessivi e onnicomprensivi. Si precisa, inoltre, che il pagamento sarà commisurato al numero delle ore effettivamente svolte, stante la presenza degli alunni necessaria per garantire la realizzazione del percorso formativo. La scuola non risponde di eventuali ritardi nell'assegnazione di fondi da parte del MIUR.

Si specifica, inoltre, che, per i docenti selezionati è prevista, ai sensi e per gli effetti dell'art.1341 comma 1 e 2 del Codice Civile, l'accettazione della seguente clausola contrattuale: "Non disponendo la scuola "Santomasi Scacchi" di risorse finanziarie proprie per l'attuazione dei progetti PON/FSE, eventuali ritardi nei pagamenti non potranno imputarsi alla stessa. Pertanto, i compensi stabiliti saranno corrisposti solo a seguito dell'effettivo accreditamento sul c/c bancario della scuola dei fondi da parte dell'Autorità di Gestione (MIUR)".

Per la scelta degli esperti si procederà ad una valutazione comparativa dei titoli, cui saranno attribuiti punteggi sulla base degli indicatori illustrati nella griglia allegata (**Allegato 1**).

Prima del conferimento dell'incarico il Dirigente potrà convocare gli interessati per un colloquio. Gli incarichi saranno attribuiti anche in presenza di un solo curriculum corrispondente alle esigenze progettuali.

Al candidato selezionato sarà conferito l'incarico, mediante apposita Lettera d'incarico. Gli emolumenti, previsti dal Piano Finanziario autorizzato, saranno corrisposti a seguito dell'effettiva erogazione dei fondi comunitari.

Le attività si svolgeranno secondo un calendario che sarà tempestivamente comunicato agli esperti selezionati. Il presente bando viene affisso **all'Albo web dell'Istituto**, inserito sul sito Web www.icsantomasiscacchi.edu.it

RECLAMI E RICORSI

La graduatoria provvisoria sarà pubblicata all'albo dell'Istituto e sul sito Web www.icsantomasiscacchi.edu.it

Decorso 10 gg, in assenza di reclami, la graduatoria provvisoria diverrà definitiva.

Avverso la graduatoria definitiva è ammesso, per soli vizi di legittimità, ricorso straordinario al Presidente della Repubblica, entro 120 gg, oppure ricorso giurisdizionale al T.A.R. entro 60 gg dalla data di pubblicazione all'albo.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi e per gli effetti delle norme italiane vigenti in materia del trattamento dei dati e dal Regolamento UE 2016/679, i dati personali forniti o acquisiti dall'Istituto saranno soggetti di trattamento solo per fini istituzionali e necessari per la gestione giuridica del presente bando.

DISPOSIZIONI FINALI

Le disposizioni contenute nel presente bando hanno, a tutti gli effetti, norma regolamentare e contrattuale. Per quanto non previsto si fa espresso riferimento alla vigente normativa nazionale e comunitaria.

Il presente avviso viene reso pubblico mediante pubblicazione sul sito WEB della scuola www.icsantomasiscacchi.edu.it, Albo pretorio e Amministrazione Trasparente.

Il Dirigente
Prof.ssa Rosa De Leo
Firma autografa omessa ai sensi
dell'ex art. 3 comma 2, del D. legs. n. 39/1993

ALLEGATO 1 – TABELLA VALUTAZIONE TITOLI

L'attività oggetto del presente documento,
nell'ambito del Programma Operativo Nazionale 2014-2020 "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento"
è finanziata dal Fondo Sociale Europeo a titolarità del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e Ricerca.

La Commissione selezionerà i Curricula (da presentare utilizzando il modello europeo , liberamente scaricabile on line), in base ai seguenti parametri:	
Titoli di studio afferente la tipologia di candidatura • Laurea vecchio ordinamento • Laurea triennale e biennio di specializzazione (3+2)	p. max. 5
• Corso di specializzazione, perfezionamento, dottorato di ricerca, altro corso di laurea (p. 3 per ogni corso) • Abilitazione all'insegnamento e/o alle Professioni (p. 1 per ogni abilitazione)	p. max. 15 p. max. 3
Attività professionale • Esperienza di docenza specifica e/o di docenza universitaria nel settore di pertinenza (p. 1 per ogni anno) • Collaborazione a progetti di ricerca promossi dalle Università o Associazioni professionali o del mondo delle professioni o imprese con un contratto non inferiore a 6 mesi (p. 3 per ogni titolo) • Esperienza lavorativa nel settore di pertinenza (p. 1 per ogni anno) • Esperienza di docenza in corsi P.O.N. di argomento affine (p. 1,5 per ogni corso)	p. max. 6 p. max. 18 p. max. 6 p. max. 6
Titoli didattici culturali • Partecipazione a corsi di formazione/aggiornamento inerenti strettamente il settore di pertinenza della durata di almeno 30 ore (p. 2 per ogni titolo) • Pubblicazioni attinenti al settore di pertinenza (p. 1 per ogni pubblicazione)	p. max. 10 p. max. 3
Competenze informatiche • Conseguimento ECDL o superiore • Partecipazione documentata a corsi di informatica della durata di almeno 50 ore	p. 6 p. 4
Analisi del progetto così ripartiti: - Obiettivi/attività (congruo p. 2; originale p.2) max p. 4 - Metodologie/strumenti (congruo p. 2; originale p.2) max p. 4 Prodotto didattico - finale (congruo p. 2; originale p.2) max p. 4 Precedenti collaborazioni con l'Istituto • Esperienze pregresse di collaborazione esterna con Istituti scolastici (p. 1 per ogni intervento)	max p. 12 p. max. 4

Il voto di laurea (vecchio ordinamento o Laurea triennale + biennio di specializzazione), afferente alla tipologia di candidatura, sarà valutato nel seguente modo (**N.B.**: nel caso di laurea 3+2 sarà presa in considerazione la valutazione del biennio di specializzazione):

voto punteggio:

fino a 80	1
81-89	2
90 - 95	3
96- 99	4
100 e lode	5

ALLEGATO 2 – DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

PON " PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO " DICHIARAZIONE DI DISPONIBILITÀ PER INCARICO DI ESPERTO ESTERNO

L'attività oggetto del presente documento,
nell'ambito del Programma Operativo Nazionale 2014-2020 "Per la Scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento"
è finanziata dal Fondo Sociale Europeo a titolarità del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e Ricerca.

**Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598 –
titolo “ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!”**

Il/La sottoscritto/a _____ nato a _____ il _____

C.F.(leggibile) _____ residente a _____ in _____

Via _____ n. _____ tel. _____ cell. _____

consapevole delle sanzioni penali richiamate dall'art. 76 del D.P.R. 28/12/2000 N. 445, in caso di dichiarazioni mendaci e della decadenza dei benefici eventualmente conseguenti al provvedimento emanato sulla base di dichiarazioni non veritiere, di cui all'art. 75 del D.P.R. 28/12/2000 n. 445 ai sensi e per gli effetti dell'art. 47 del citato D.P.R. 445/2000, sotto la propria responsabilità, sottoscrivendo il presente allegato,

DICHIARA

- di non avere condanne penali né procedimenti penali in corso;
- di non essere stato destituito da Pubbliche Amministrazioni;
- di essere in regola con gli obblighi di legge in materia fiscale;
- di non essere parente o affine entro il quarto grado con nessuno dei componenti incaricati della valutazione dei curricula per la nomina delle risorse umane necessarie alla realizzazione del FSE Progetto “**ALLENARE I TUOI NEURONI CON IL CODING...E NON SOLO!**” –cod. **10.2.2A-FSEPON-PU-2018-598**;
- di non trovarsi in nessuna delle condizioni di incompatibilità previste dalle Disposizioni e Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali europei 2014/2020.
- La propria disponibilità ad assolvere le funzioni di ESPERTO per i seguenti moduli (apportare una crocetta in corrispondenza del modulo interessato):

	TITOLO MODULO	GRADO DI SCUOLA
	“CREATIVAMENTE DIGITALI ”	PRIMARIA – plesso Nardone
	“ DIGITAL MAKERS ”	PRIMARIA - plesso Scacchi
	NELL’“ATELIER CREATIVO” UNA SCUOLA IN 3D E A 360°!	SECONDARIA

La Commissione selezionerà i Curricula (da presentare utilizzando il modello europeo, liberamente scaricabile on line), in base ai seguenti parametri:		Compilazione a cura del Candidato (indicare anche la pagina di riferimento del C.V.)	Parte riservata Alla commissione Di valutazione
• Laurea vecchio ordinamento • Laurea triennale e biennio di specializzazione	p. max. 5		
• Corso di specializzazione, perfezionamento, dottorato di ricerca, altro corso di laurea (p. 3 per ogni corso) • Abilitazione all’insegnamento e/o alle Professioni (p. 1 per ogni abilitazione)	p. max. 15 p. max. 3		
Attività professionale • Esperienza di docenza specifica e/o di docenza universitaria nel settore di attinenza del modulo richiesto (p. 1 per ogni anno) • Collaborazione a progetti di ricerca promossi dalle Università o Associazioni professionali o del mondo delle professioni o imprese con un contratto non inferiore a 6 mesi (p. 3 per ogni titolo) • Esperienza lavorativa in attinenza al modulo richiesto (p. 1 per ogni anno) • Esperienza di docenza in corsi P.O.N. di stesso argomento o affine (p. 1,5 per ogni corso)	p. max. 6 p. max. 18 p. max. 6 p. max. 6		

Titoli didattici culturali <ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione a corsi di formazione/aggiornamento inerenti strettamente il settore di pertinenza del modulo richiesto di almeno 20 ore (p. 2 per ogni titolo) • Pubblicazioni attinenti al settore di pertinenza (p. 1 per ogni pubblicazione) 	p. max. 10 p. max. 3		
Competenze informatiche <ul style="list-style-type: none"> • Conseguimento ECDL o superiore • Partecipazione documentata a corsi di informatica della durata di almeno 50 ore 	p. 6 p. 4		
Analisi del progetto così ripartiti: <ul style="list-style-type: none"> - Obiettivi/attività (congruo p. 2; originale p.2) p. max. 4 - Metodologie/strumenti (congruo p. 2; originale p.2) p. max. 4 - Prodotto didattico finale (congruo p. 2; originale p.2) p. max. 4 	p. max. 12		
Precedenti collaborazioni con Istituti scolastici <ul style="list-style-type: none"> • Esperienze pregresse di collaborazione esterna con l'Istituto (p. 1 per ogni intervento) 	p. max. 4		
TOTALE			

Data, _____

In fede

Si allega:

- *curriculum vitae (formato europeo);*
- *documento d'identità debitamente sottoscritto con firma autografa;*
- *proposta progettuale*